



Campus Numérique in the Alps / Formation Technicien Développeur option web / Annecy - Grenoble - Valence

## Programme

### PÉRIODE INITIALE ( 800H)

(6 premiers mois temps plein au campus)

#### Module : HTML / CSS

**Durée** 9 jours – 63 heures

**Objectif**

A l'issue de ce module vous serez capable :

- Maquetter des interfaces de site internet sur papier
- Créer des pages html
- Mettre en forme du texte
- Insérer des images
- Insérer des vidéos (locales ou externes)
- Ajouter des liens hypertexte
- Mettre en forme des tableaux
- Intégrer un formulaire de contact
- Appliquer des techniques de référencement
- Utiliser des feuilles de style externes
- Manipuler les propriétés CSS liées au box-model
- Positionner les éléments d'une page web
- Gérer les mises en page responsives

#### Module : Graphisme

**Durée** 6 jours – 42 heures

**Objectif**

A l'issue de ce module vous serez capable :

- Produire ou retoucher des images via Adobe Photoshop
- Concevoir et maquetter l'apparence d'un site en HTML5 et CSS3 , en produire les éléments de charte nécessaires à la mise en production du projet. ( images, couleurs, polices de caractères etc...).

## Module : Algorithmique

|                 |  |
|-----------------|--|
| <b>Durée</b>    | <b>11 jours – 77 heures</b>  |
| <b>Objectif</b> | <p>A l'issue de ce module vous aurez acquis les concepts algorithmiques de la programmation tels que : les variables, les opérateurs, les conditions, les boucles, les tableaux.</p> <p>Vous serez capable :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Programmer avec des variables</li><li>• Programmer une condition</li><li>• Programmer une fonction et l'appeler</li><li>• Passer des paramètres à une fonction</li><li>• Programmer une boucle</li><li>• Programmer avec des tableaux</li></ul> |

## Module : Réseau / Système

|                 |  |
|-----------------|--|
| <b>Durée</b>    | <b>8 jours – 56 heures</b>   |
| <b>Objectif</b> | <p>A l'issue de ce module vous serez capable :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Publier un site sur internet.</li><li>• Utiliser les commandes de base UNIX</li><li>• Automatiser le déploiement</li><li>• Maîtriser le routage</li><li>• Être sensibilisé à la sécurité informatique</li></ul> |

## Module : JavaScript/WebMobile

|                 |  |
|-----------------|--|
| <b>Durée</b>    | <b>20 jours – 140 heures</b>   |
| <b>Objectif</b> | <p><b>Module en cours de refonte, seront vus :</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Js et manipulation du DOM "native"</li><li>• JQuery</li><li>• Découverte VueJS - ES6</li><li>• Build et npm</li><li>• VueJS SPA - API https</li><li>• PWA</li></ul> |

## Module : PHP / BDD

|                 |   |
|-----------------|---|
| <b>Durée</b>    | <b>31 jours – 217 heures</b>  |
| <b>Objectif</b> | <p>A l'issue de ce module vous serez capable de :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>● Installer un environnement client/serveur WAMP</li><li>● Écrire du code PHP utilisant des variables et des opérateurs, et mettant en œuvre des conditions, des boucles, des chaînes de caractères, et des tableaux</li><li>● Écrire et exécuter des fonctions avec passage de paramètres</li><li>● Exploiter des formulaires avec PHP</li><li>● Factoriser et structurer son code</li><li>● Concevoir une base de données (MySQL WorkBench)</li><li>● Manipuler des données (SQL)</li><li>● Accéder aux données depuis une page PHP (PDO)</li><li>● Installer le framework Laravel</li><li>● Utiliser le framework avec une architecture MVC (routes, controlers, templating...)</li><li>● Comprendre les principes de la programmation orientée objet</li><li>● Accéder aux données avec Laravel (Model)</li><li>● Sécuriser une application via l'authentification</li><li>● Exposer des données via une API REST</li></ul> |

## Module : Java

|                 |  |
|-----------------|--|
| <b>Durée</b>    | <b>18 jours – 126 heures</b>   |
| <b>Objectif</b> | <p>A l'issue de ce module vous serez capable de :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>● Coder en utilisant la syntaxe de base Java</li><li>● Implémenter les concepts de base de la programmation objet en Java (Encapsulation, Héritage, classes abstraites, Interfaces)</li><li>● Manipuler des collections d'objets</li><li>● Gérer les Exceptions</li><li>● Accéder à des données via JDBC</li><li>● Mettre en œuvre le pattern DAO</li><li>● Modéliser avec UML les diagrammes de classe et de Use-case</li></ul> |

## Module : Soft Skills et méthodes

|                  |   |
|------------------|---|
| <b>Durée</b>     | <b>11 jours – 77 heures</b>   |
| <b>Activités</b> | <ul style="list-style-type: none"><li>● Rentrée : 1j</li><li>● Culture numérique : 1j</li><li>● Théâtre : 4j, objectif apprendre à oser</li><li>● Git : 2j</li><li>● Agilité : 3j</li></ul> |

## PREMIERE PERIODE D'ALTERNANCE (49 jours)

(1ère période de 6 mois – 50% Campus / 50% entreprise)

## DEUXIEME PERIODE D'ALTERNANCE

(2ème période de 6 mois – 90% entreprise / 10% Campus)



**Ancey**  
Les Papeteries Image Factory  
3 esplanade Augustin Aussevat - Cran Gevrier- 74960 ANCEY

**Philippe STRAPPAZZON**  
Coordinateur administratif et pédagogique

Tél. : 07 69 37 90 37  
[philippe.strappazzon@le-campus-numerique.fr](mailto:philippe.strappazzon@le-campus-numerique.fr)

**Grenoble**  
CCI Formation  
7 rue Hoche - 38000 GRENOBLE

**Audrey GRAFFAGNINO**  
Coordinatrice administrative et pédagogique

Tél. : 04 76 28 25 09  
[audrey.graffagnino@le-campus-numerique.fr](mailto:audrey.graffagnino@le-campus-numerique.fr)

**Valence**  
33 Grande Rue - 26000 VALENCE

**Marcelline BERNARD**  
Coordinatrice administrative et pédagogique

Tél. : 04 75 78 61 33  
[marcelline.bernard@le-campus-numerique.fr](mailto:marcelline.bernard@le-campus-numerique.fr)

